**Чемпионат Железнодорожненской Мини-Футбольной Любительской Лиги 2015/2016 гг.**

**ПОЛОЖЕНИЕ И РЕГЛАМЕНТ**

 **1.  Руководство чемпионата:**

1.1. общую организацию, проведение и контроль за чемпионатом осуществляет Руководство ОПЛ (Объединённая Подмосковная Лига)..

**2.     Участники и условия проведения чемпионата ЖМФЛЛ:**

2.1. чемпионат начинается **11 октября 2015 года**и проводитсяпо воскресным дням в спортивном комплексе «Орион» по адресу: М.О., г. Железнодорожный, ул. Пионерская, 1а.;

2.2.1. команды, желающие участвовать в чемпионате, обязаны подтвердить свое участие в соревнование в сроки, определенные Руководством ОПЛ, а также оплатить организационный взнос (пожертвование) в размере 2000 рублей без НДС ;

2.2.2. Участие в турнире является платным. Перед каждой сыгранной игрой командами оплачивается аренда поля и судейство. Сумма оплаты за каждую игру 2000 рублей без НДС;

2.2.3. Команда должна прислать на адрес liga@bmfl.ru заявку в срок до 29 сентября 2015 года. В заявке должна содержаться следующая информация о команде: название команды (допускается только русская транскрипция без дополнительных сокращений), логотип, цвет игровой формы. В заявке должна содержаться следующая информация о каждом игроке: Ф. И. О., амплуа, дата рождения. А также к заявке нужно прикрепить цветную фотографию хорошего портретного качества в анфас каждого игрока в отдельности в цифровом формате размером не менее 400\*400 пикселей. Ширина лица на фото: не менее 150 пикселей, а положение головы и тела на фото – прямо. Не допускается фото в очках, в головных уборах и с посторонними предметами. Название файла фотографии должно быть выполнено по форме «фамилия\_имя».

2.2.4.команде, которая по каким-то причинам решила сняться с чемпионата/кубка после составления календаря, либо меньше чем за неделю до его начала, **взнос не возвращается.**

**2.3. запрещается участвовать (играть) в чемпионате:**

* профессиональным игрокам, заявленным в высших дивизионах чемпионата России по футболу и мини-футболу. Игрок может принимать участие в чемпионате **по прошествии не менее одного месяца после окончания/расторжения контракта** с профессиональным клубом;
* в случае, если команда задействует в матче игрока, не включенного в заявку, команда-соперница может подать жалобу организатору. Протест принимается только в письменном виде, в течении или сразу по окончанию игры. В случае подтверждения данного факта **команде, нарушившей регламент, будет засчитано поражение со счетом 0:5;**
* выходить на поле разрешено в кедах на гладкой подошве, категорически запрещается играть в бутсах и в неспортивной одежде, а так же для предотвращения травм рекомендуется одевать щитки;
* запрещено выходить на поле в ювелирных изделиях, очках, часах.

**2.4. Схема проведения турнира:**

2.4.1. Команды играют в два этапа:

Этап 1.

Команды-участники чемпионата ЖМФЛЛ сыграют матчи по круговой системе в один круг: каждая команда играет с каждой по одному матчу.

Этап 2.

Группа А. Команды, занявшие с 1ого по 8ое место, играют между собой по круговой системе в один круг. Все показатели после первого этапа (набранные очки, забитые/пропущенные мячи) сохраняются и суммируются с показателями второго этапа. На этом этапе команды разыгрывают места с 1ое по 8ое, независимо от показателей команд «второй восьмерки». Награждаться будут команды, занявшие с 1ое по 3ье место.

Группа Б. Команды, занявшие с 9ого по 18ое место, играют между собой по круговой системе в один круг. Все показатели после первого этапа (набранные очки, забитые/пропущенные мячи) сохраняются и суммируются с показателями второго этапа. На этом этапе команды разыгрывают места с 9ого по 18ое, независимо от показателей команд «первой восьмерки». Команды, занявшие места с 9ого по 12ое получают право сыграть в Высшей Лиге ЖМФЛЛ сезона 2016/2017гг.

2.4.2. Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством ОПЛ.

2.4.3. В случае неявки на матч команде записывается техническое поражение со счетом 0:5, а также накладывается штраф 4000 рублей. К неявке приравнивается опоздание к началу игры более чем на 15 минут. За опоздание до 15 минут штраф 300 рублей.

2.4.4. Расписание составляется Руководством ОПЛ и публикуется на сайте не позднее, чем за 3 дня до первого матча тура. Представители команд вправе оставить свое пожелание по времени проведения матча до составления расписания. Руководство оставляет за собой право назначить время проведения любого матча исключительно на свое усмотрение.

2.4.5. все игры проводятся мини-футбольным **мячом №4**. Состав команды — **четыре полевых** игрока плюс **вратарь**. Количество игроков в заявке команды **25 человек.** Матч длится **2 тайма по 20 минут** («грязное» время), перерыв 2 минуты.

2.4.6.**порядок начисление очков:**

* победа – **3**очка;
* ничья – **1**очко;
* поражение – **0**очков.

2.4.7.**места команд таблице определяются:**

* по наибольшему числу очков;
* в случае равенства очков у двух и более команд:
	+ по результатам игр (ы) между собой (число очков; число побед; разность забитых и пропущенных мячей; число забитых мячей — в играх между собой);
	+ по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех играх;
	+ по наибольшему числу забитых мячей во всех играх;
	+ по игре между собой;
	+ по жребию
	1. **Переносы матчей:**

2.5.1. команда имеет право обратиться к Руководству лиги с просьбой перенести встречу. Команда, сделавшая перенос, будет именоваться инициатором, а вторая - соперником, и для них действуют следующие правила:

2.5.2. дату и время перенесенного матча команда-соперник сама назначает команде-инициатору, а команда-инициатор соглашается с этим при условии, что их известили не позднее, чем за тур (до подписания календаря на текущий тур) до начала игры;

2.5.3. команда-соперник согласовывает дату и время перенесенной игры с Руководителем лиги не позднее, чем за тур (до подписания календаря на текущий тур) до выбранной даты.

2.5.4. команда-инициатор оплачивает в Лигу штраф за перенос матча согласно Дисциплинарного кодекса, а так же компенсирует команде-сопернику оплату судейства перенесённого матча.

2.5.5. команда не может выступать инициатором более двух переносов за чемпионат. В их число не входят общие переносы туров в связи с погодными условиями или другими обстоятельствами

2.5.6. все перенесённые матчи 1-го круга должны быть доиграны не позднее последнего тура 1-го круга, а все перенесённые матчи 2-го круга должны быть доиграны не позднее предпоследнего тура чемпионата.

2.5.7. в случае, если команды не сыграли переносы в срок, указанный регламентом, Руководство лиги в праве поставить время и дату переигровки на своё усмотрение.

**2.6. Смежные команды:**

2.6.1. Команда, выступающая в высшем дивизионе, может заявить вторую команду (дубль) для участия в первом дивизионе.

2.6.2. Для первой и второй команды подается общая заявка с количеством игроков до 40 человек.

2.6.3. Вторая команда не имеет право на выход в дивизион рангом выше по итогам сезона.

2.6.4. Вторая команда не имеет права участвовать в Кубке ОПЛ.

* 1. **Награждение:**

2.7.1.Команды, занявшие первое, второе и третье места, награждаются кубком (все призёры) и медалями (все призеры).

2.7.2.Медалями награждаются игроки, принявшие участие в 30% матчей турнира.

2.7.3.Индивидуальными призами награждаются лучший игрок, лучший нападающий, лучший вратарь, лучший защитник, лучший бомбардир в каждом дивизионе.

2.7.4.Другие номинации определяются организаторами по окончании сезона.

**3.     Судейство чемпионата:**

3.1. Судья матча является официальным лицом до игры, во время игры и после нее. Все действие в отношении судьи квалифицируются как действия в отношении официального лица.

3.2. Судейство осуществляется в соответствии с «Правилами игры в мини-футбол и большой футбол», а так же с изменениями и дополнениями, принятыми Руководством ОПЛ;

3.3. Назначение судей на матчи осуществляет Руководство ОПЛ;

3.4. Чемпионат обслуживают квалифицированные арбитры, протесты на назначение судей не принимаются;

3.5. В случае вмешательства в работу судьи игроку может быть вынесено предупреждение, в случае неспортивного поведения игрок может быть удалён с площадки до конца игры и дисквалифицирован до конца турнира.

3.6. Судья матча обязан:

а) действовать в строго соответствии с настоящим Регламентом и с «Правилами игры в мини-футбол и большой футбол», включая изменения и дополнения, принятыми Руководством ОПЛ;

б) вовремя являться на матч (не позднее времени указанного в календаре турнира как начало игры). В случае неявки судьи на матч (неявкой считается опоздание судьи более, чем на 15 минут), команды должны уведомить Руководство Лиги и имеют право запросить перенос игры (кроме финального матча). Переигровка осуществляется за счет Лиги;

в) принимать решение о невозможности проведения игры, обусловленное возможными обстоятельствами, которые можно квалифицировать, как форс-мажорные;

г) следить, чтобы игра начиналась во время, отведенное календарем турнира;

д) следить за соблюдением спортивного вида у играющих команд, наличие формы. Не допускать до участия в матче игроков в неспортивной одежде и несоответствующей обуви. Выдать манишке команде гостей, если цвет форму команд совпадает. Следить, чтобы форма команд не совпадала с формой вратарей и формой судьи;

е) указать в протоколе матча и доложить Руководству Лиги о всех нарушениях настоящего Регламента, совершенных во время либо после проведения игры.

3.7. За ряд нарушений к судье могут быть применены меры административного наказания:

а) несоблюдение своих обязанностей, изложенных в пункте 3.6 настоящего Регламента;

б) обслуживание матча в нетрезвом виде;

в) отсутствие свистка, секундомера, судейских карточек, спортивной одежды или обуви;

г) неуважительное или оскорбительное поведение по отношению к участникам турнира;

д) умышленная фальсификация результата игры либо протокола матча;

е) предвзятость;

ж) умалчивание о фактах серьезного нарушения настоящего Регламента;

3.8. Команда в лице её представителя имеет право подать протест на судейство, если считает, что действия судьи не соответствовали правилам, предусмотренным настоящим Регламентом. Такой протест подаётся в письменной форме Руководству лиги в течение трёх суток после окончания игры. Протесты на финальный матч кубка принимаются только при наличии записи в протоколе матча о подаче протеста. Срок рассмотрения протеста – неделя. О решении команде сообщается в письменной форме.

3.9. В случае выявления серьезных нарушений, судья может быть отстранен от обслуживания матчей на неопределенный срок.

**4. Правила:**

4.1. **Количество замен в матче не ограничено**. Замена игрока производится без предупреждения судьи в месте, где расположены запасные игроки его команды.

4.2. За нарушение командой численного состава, игроку показывается жёлтая карточка.

4.3. Мяч вводится в игру из аута с земли. При ударе игрока по катящемуся мячу судья назначает ввод мяча в противоположную сторону.

4.4. **Мяч вводится в игру в течение 4 секунд**. **В случае задержки, арбитр назначает ввод мяча в игру в противоположную сторону.**

4.5. **Бросок от ворот выполняется руками** в течение 4-х секунд из любой точки своей штрафной площади**.**

4.6. Вратарь не имеет право получать мяч от партнера по команде после броска от ворот, если при этом мяч не пересек среднюю линию или им не сыграл или не коснулся соперник.

4.7. Вратарь имеет право контролировать (руками или ногами) мяч на своей половине поля не более 4-х секунд. В случае перехода вратаря на чужую половину площадки правило «четырех секунд» не действует.

4.8. **Вратарь не имеет права касаться мяча рукой после паса своего партнера ногой.**

4.9. **В матчах действует система 6-ти фолов**. Команда, набравшая 6 фолов за тайм, **наказывается 10-ти метровым штрафным ударом**. Каждый следующий фол наказывается тем же образом. Если нарушение произошло ближе 10 м от ворот команды, совершившей фол, то атакующая команда в праве пробить штрафной удар с места нарушения правил. При пробитии штрафного удара за 6 набранных фолов стенка не устанавливается, а вратарь может находиться на расстоянии не ближе 5 метров от мяча.

4.10. Пенальти назначается, когда игрок обороняющейся команды производит нарушение правил в пределах своей штрафной площадки, которое должно быть наказано штрафным ударом. **Мяч помещается на 6-метровую отметку**. Вратарь располагается на линии ворот. Если вратарь сходит с линии ворот до удара, то арбитр вправе назначить пробитие пенальти повторно.

4.11. Как при пробивании штрафного удара, так и при вводе мяча из аута игрок не имеет права умышленно затягивать игру, становясь перед мячом! В том случае, если игрок умышленно будет вставать перед мячом, ему может быть показана жёлтая карточка за затяжку времени и штрафной (аут) будут ещё раз перебиты командой, которая владела мячом.

4.12.При пробитии штрафного удара игрок может попросить судью отодвинуть стенку на 5 метров, в данном случае мяч вводится по свистку арбитра, в случае если игрок ввёл мяч без свистка, ему показывается желтая карточка и штрафной перебивается.

4.13 Гол, забитый из аута или при вводе мяча от ворот не засчитывается, если мяч никого не коснулся.

4.14 Игрокам разрешается подкатиться в попытке сыграть в мяч, когда им играет или пытается сыграть соперник. Игрок может в падении завершать атаку, а так же накрывать удар соперника по воротам. **Все остальные моменты с подкатами, в том числе и игра лежа, считаются нарушением правил и наказываются штрафным либо «свободным» ударом.**

4.15 Мяч, забитый из положения «лежа»  засчитывается, если игрок в падении завершает атаку и забивает.

4.16 При наличии у двух команд одинаковой формы, преимущество имеет команда, которая находится первой в расписании играющих команд чемпионата.

4.17 **При удалении игрока с площадки, команда играет 2 минуты в меньшинстве или до пропущенного в свои ворота мяча**.**Удаленный игрок в этом матче не может выйти на площадку. Удаленный игрок должен будет пропустить следующий матч.**  **В случае если игрок, который подвергся дисквалификации, будет задействован в следующем матче, то его команде будет засчитано поражение со счетом 0:5, а на игрока наложена дисквалификация от 3 матчей.**

4.18. Команде, в которой количество игроков прибывших на матч не позволило начать его (**менее 2-х полевых игроков + вратарь**) будет засчитано **поражение** со счетом 0:5.

4.19. **Команда автоматически снимается с розыгрыша за неявку на 2 игры.**

4.20. Отложенный штраф погашается клубом либо капитаном/вице-капитаном выступавшим за клуб. В случае непогашения задолженности **в течение 10 дней** со дня объявления штрафа, **клубу будет снят с участия в турнире**.

4.21. **Игроки**, заигранные в данном сезоне за клуб, у которого есть неоплаченный вовремя штрафы, **не могут выступать в соревнованиях под эгидой ОПЛ** вплоть до погашения общего долга клуба либо своей доли долга. Сумма долга команды распределяется на каждого игрока в заявке команды в размере не менее 1/10 части общей суммы. Представители снявшейся с долгами команды допускаются до соревнований под эгидой ОПЛ только после уплаты всей суммы долга.

4.22**. Команды имеет право на взятие одного тайм-аута за игру** продолжительностью 1 мин. Только представители или капитаны команд уполномочены просить тайм-аут у главного судьи, который в свою очередь дает разрешение на тайм-аут, когда мяч выйдет из игры, используя свисток. Во время тайм-аута игроки должны находиться в пределах площадки.

4.23. Игрокам разрешено выходить на поле только в кедах на гладкой подошве, категорически запрещается играть в бутсах, а так же для предотвращения травм рекомендуется одевать щитки.

4.24. Игровая форма команд должна соответствовать требованиям ОПЛ:

а) для всех команд ОПЛ - каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку;

б) для команд высших дивизионов ОПЛ - каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером;

в) вратарская форма должна отличаться по цвету от формы полевых игроков.

**5.     Ответственность участников соревнований, представителей команд и руководителей участвующих коллективов**

5.1. Участники соревнований и представители команд обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к официальным лицам, соперникам и зрителям.

5.2. Представители и руководители команд не имеют права вмешиваться в действия судей матча, а также несут полную ответственность за поведение футболистов и болельщиков своей команды.

5.3. Если игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения футболистов одной из команд, то этой команде засчитывается поражение со счетом **(0:5)**. Если игра не закончена по вине обеих команд, то им засчитывается поражение со счетом **(0:5)**, очки командам не начисляются.

5.4. Если в результате недисциплинированного поведения участников, представителей, болельщиков какой-либо команды будет нанесен материальный ущерб имуществу спорткомплекса, в этом случае все убытки должны быть возмещены командой в безусловном порядке, в течение **5**(пяти) дней с момента предъявления претензии спорткомплекса.

5.5. **Команда берет на себя ответственность за жизнь и здоровье игроков.**

5.6. Игрокам и их болельщикам **категорически запрещается курить и** **употреблять спиртные напитки** возле поля, раздевалок и на территории спортивного комплекса. **Нарушители будут штрафоваться.**

**6. Положения о заявках команд:**

6.1. Срок заявки игроков – понедельник-четверг каждой недели вплоть до предпоследнего тура чемпионата.

6.2. Игрок , уже заявленный в сезоне 2015/2016, может перейти в другую команду строго в период трансферного окна с 28.12.2015г. по 14.01.2016г.

6.3. Условия перехода игрока в другую команду по ходу сезона:

а) игрок, переходящий из одной команды в другую, через представителя команды, в которую он переходит, сообщает о своем желании сменить команду, подавая запрос на электронную почту Лиги. Предыдущая команда игрока в лице ее представителя должна дать ответ на запрос о переходе игрока в письменном виде;

б) команда в праве обратиться к руководству Лиги с просьбой наложить вето на переход игрока другую команду в случае предъявления имущественных претензий (несданная экипировка). Вето может быть снято после устранения претензий игроком перед командой;

в) в случае, если старая команда не отвечает на запрос о переходе игрока более суток либо не дает разрешение на переход без достаточных оснований, руководство Лиги имеет право оформить переход без согласия старой команды по ходатайству новой команды данного игрока.

6.4. Игроку запрещается в течение сезона возвращаться в ту команду, из которой он в этом сезоне уже уходил.

**7. Нарушения, наказываемые жёлтой карточкой:**

7.01 Жёлтой карточкой наказываются следующие нарушения Правил игры:

а) грубая игра;

б) неспортивное поведение;

в) демонстрация несогласия (словом или жестом) с решением судьи;

г) систематическое нарушение Правил игры;

д) затягивание возобновления игры;

е) несоблюдение требуемого расстояния при возобновления игры, угловым, штрафным, свободным ударами и т.п;

7.02. В случае получения игроком двух жёлтых карточек или прямой красной карточки он удаляется с правом замены через 2 минуты или ранее, если играющая в меньшинстве команда пропускает гол в течении этого времени.

7.03 В случае получения двух желтых карточек в одной игре либо четырех желтых карточек по сумме в разных матчах, игрок пропускает следующую игру.

**8. Нарушения, наказываемые красной карточкой**

8.01 Красной карточкой наказываются следующие нарушения Правил игры:

а) второе предупреждение в течение одного матча;

б) серьезное нарушение Правил игры;

в) агрессивное поведение;

г) плевок в соперника или любое другое лицо;

д) умышленная игра рукой, помешавшая сопернику забить гол или лишившая его явной возможности забить гол (это не относится к вратарю в пределах его штрафной площади);

е) лишение соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол с помощью нарушения, наказуемого свободным, штрафным или 6-метровым ударом;

ж) оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты.

8.02 Удаленный игрок должен покинуть пределы поля с прилегающим пространством.

8.03 Красная или жёлтая карточка может показываться только игроку, в том числе запасному или заменённому.

8.04 Судья вправе принимать дисциплинарные санкции с момента выхода на поле и до тех пор, пока он не покинет поле после финального свистка.

8.05 За серьёзные нарушения Правил игры, Положения о проведении соревнований и Приложений к нему к игрокам или команде применяются меры дисциплинарного воздействия, которые могут выражаться в виде дисквалификации игрока или ряда игроков команды на определённое число календарных матчей, или в виде денежного штрафа к команде, или в виде и того, и другого. Решение о наказании игрока (дисквалификация, штраф и т.д.) принимает КДК (Контрольно-дисциплинарный комитет) ОПЛ на основании рапорта судьи матча либо записей в протоколе матча.

8.06. Участники ОПЛ несут равную ответственность за свои действия, публичные выражения и высказывания как на территории спортивных объектов, так и в официальных социальных сетях и интернет ресурсах ОПЛ.

**9. Сроки дисквалификации игроков за различные нарушения**

9.01 Недисциплинированное поведение по отношению к участникам соревнований, а именно: нецензурная брань, оскорбительные выражения или жесты - **от 2 до 6 игр**.

9.02 Продолжение недисциплинированного поведения после удаления с поля - **от 3 до 6 игр**.

9.03 Нецензурная брань и оскорбления в адрес официального лица, непристойные выражения и жесты, оскорбления в любой другой форме - **от 3 до 6 игр**.

9.04 Попытка физического воздействия на официальное лицо, физическое воздействие на официальное лицо, а именно:

а) замах, толчок рукой или другой частью тела - **от 5 до 10 игр**;

б) удар любой частью тела - **от 10 игр до дисквалификации пожизненно**.

9.05 Удар участника соревнований до, во время или после остановки игры любой частью тела - **от 2 до 10 игр**.

9.06 Организация драки во время игры, по окончании игры (под дракой подразумевается столкновение 2-х и более участников соревнований с взаимным нанесением ударов или толчков различными частями тела) - **от 5 до 10 игр**.

9.07 Грубая игра:

а) без нанесения ущерба для здоровья участника соревнований - **от 2 до 6 игр**.

б) с нанесением ущерба для здоровья участника соревнований - **от 5 до 12 игр**.

9.08 Отказ игрока назвать судье свою фамилию или обман судьи - **2 игры**.

9.09 Отказ игрока покинуть поле по требованию судьи - **2 игры**

9.10 Отказ игрока (основного или запасного) покинуть стадион по требованию судьи - **2 игры**

9.11 Оскорбительные или провокационные действия по отношению к участникам соревнований, болельщикам или официальным лицам: **от 2 до 8 игр**.

9.12 Участие в матче дисквалифицированного игрока, или игрока, не имеющего права выступать за команду - **3 игры**.

9.13 Участие в матче игрока, не оформившего переход - **3 игры**.

9.14 Если игрок переходит из одной команды в другую, оставшийся срок дисквалификации переносится на игры новой команды.

9.15 Если на срок дисквалификации попадает доигровка, то этот матч дисквалифицированный игрок пропускает как очередную календарную игру.

**10. Штрафные санкции к командам:**

10.1. Серьёзное нарушение Правил игры, агрессивное поведение - **до 800 руб**.

10.2. Удар либо попытка удара участника соревнований — **до 1500 руб.**

10.3. Драка с участием нескольких участников соревнований - **от 500 до 2500 руб.**

10.4. Нецензурная брань, оскорбления, непристойные жесты в адрес официального лица - **до 1000 руб**.

10.5. Попытка физического воздействия на официальное лицо, физическое воздействие на официальное лицо - **от 500 до 3000 руб**.

10.6. **Неявка на игру чемпионата –** **4000 руб**.

10.7. Отказ игрока покинуть стадион — **до 350 руб.**

10.8. Отказ игрока назвать фамилию **– 350 руб.**

10.9. Небрежное заполнение протокола матча **– 500 руб.**

10.10.Неверное заполнение протокола матча, подача неверных сведений при заявке игроков **– 1000 руб**.

10.11. Участие в матче дисквалифицированного игрока, или игрока, не имеющего права выступать за команду – **4000 руб.**

10.12.  Опоздание на игру более чем на 1 мин. – **300 руб**. (оплата на месте судье матча). Опоздание более чем на 15 минут равноценно техническому поражению.

10.13. Несоответствие требованиям к игровой форме команды и спортивной экипировке – **200 руб**. (оплата на месте судье матча).

10.14. Грубое нарушение требований к игровой форме команды (отсутствие формы у двух и более игроков команды) – **400 руб.**

10.15. Неявка на собрание лиги – **300 руб.**

10.16. Перенос матча до утверждения календаря - **500 руб**. Инициатор переноса помимо штрафа оплачивает компенсацию команде соперника в размере **500р.**

10.17. **Перенос матча после утверждения календаря** (осуществляется только по договоренности и не позднее четверга) -**1000 руб**. (оплачивает инициатор переноса). Инициатор переноса помимо штрафа оплачивает компенсацию команде соперника в размере **500р.**

10.18. Нарушение участниками соревнований Правил пользования стадионом - **до 500 руб**.

10.19. Нарушение общественного порядка участниками соревнований: хулиганство, распитие спиртных напитков, курение, вандализм в спортивном комплексе и прилегающей к нему территории; а также иные действия, мешающие проведению матча - **от 1000 руб.**

10.20. Серьёзное нарушение норм общественного порядка, повлекшие за собой негативные последствия для Лиги - **до 3000 руб**.

10.21. В случае, если во время проведения Чемпионатов ОПЛ возникают спорные вопросы, не предусмотренные данным Регламентом, руководство ОПЛ оставляет за собой право принимать окончательное решение.