

ПОЛОЖЕНИЕ И РЕГЛАМЕНТ

проведения Чемпионата Железнодорожной Мини-Футбольной Любительской
Лиги в форматах 7х7 и 5х5

Чемпионат Железнодорожной Мини-Футбольной Любительской Лиги 2021-22 г.

г.Балашиха 2021г

Оглавление

1. Руководство и официальные лица чемпионата

1.1. Общую организацию, проведение и контроль за чемпионатом осуществляет Руководство Объединённой Подмосковной Лиги (далее — ОПЛ).

1.2. Официальные лица – судьи (в том числе резервные), работники ОПЛ (руководство ОПЛ, представители Лиг, их помощники, главный судья, председатель КДК, хронометрист, статист, фотограф, видеооператор, медработник), администрация стадиона.

2. Участники и условия проведения чемпионатов

2.1. Участники соревнований: игроки, представители команд, зрители, пресса (в том числе фотографы, операторы и комментаторы команд), обслуживающий персонал стадиона.

2.2. Чемпионат проводится согласно календаря в соответствии с составленным расписанием на искусственном поле и спортивном зале СК «Орион» по адресу г.Балашиха, ул.Пионерская, д.1А.

2.3.1. Команды, желающие участвовать в чемпионате, обязаны подтвердить свое участие в соревновании в сроки, определенные Руководством ОПЛ, а также оплатить организационный взнос (пожертвование) в размере предварительно определенном на установочном собрании перед началом чемпионата.

2.3.2. Участие в турнире является платным. Перед каждой сыгранной игрой командами оплачивается аренда поля и судейство. Сумма оплаты за каждую игру составляет 3000 рублей без НДС (формат 7х7), 3100 рублей без НДС (формат 5х5) и 2600 рублей без НДС (формат 5х5 Ночь).

2.3.3. Помимо взноса 3500 р. без НДС (формат 7х7), 4500 р. без НДС (формат 5х5) и 3000 р. без НДС (формат 5х5 Ночь) команда должна внести залог (депозит) за две последние игры Чемпионата в размере 6000 без НДС (формат 7х7) и 6200 рублей без НДС (формат 5х5).

2.3.4. Представитель команды в определенный организаторами турнира срок должен прислать на адрес liga@bmfl.ru заявку на участие в чемпионате. В заявке должна содержаться следующая информация о команде: название команды (допускается только русская транскрипция без дополнительных сокращений), логотип, цвет игровой формы.

В заявке должна содержаться следующая информация о каждом игроке: ФИО, амплуа, дата рождения. К заявке необходимо прикрепить цветную фотографию в анфас каждого игрока в отдельности в цифровом формате размером не менее 400*400 пикселей. Ширина лица на фото: не менее 150 пикселей, а положение головы и тела на фото – прямо. Не допускается фото в очках, в головных уборах и с посторонними предметами. Название файла фотографии должно быть выполнено по форме «фамилия_имя».

2.3.5. Команде, которая снимается с чемпионата после составления календаря, либо меньше чем за неделю до его начала **взнос и залог не возвращаются, а также выписывается штраф в размере 6000 без НДС (формат 8х8), 6200 рублей без НДС (формат 5х5) и 5600 рублей без НДС (формат 5х5 Ночь).**

2.4. Запрещается участвовать (играть) в чемпионате:

- Вносить в заявку более 3 профессиональных игроков, заявленным в высших дивизионах по футболу и мини-футболу. Игрок перестает считаться профессионалом **по прошествии не менее одного месяца после окончания/расторжения контракта с профессиональным клубом;**

- в случае, если команда задействует в матче дисквалифицированного игрока или игрока, не включенного в заявку **команде, нарушившей регламент, будет засчитано поражение со счетом 0:3 (формат 7х7) и 0:5 (формат 5х5);**
- категорически запрещается играть в бутсах с железными шипами и в неспортивной одежде;
- запрещено выходить на поле в ювелирных изделиях, очках, часах.

2.5. Схема проведения турнира:

2.5.1. - В формате 5х5 команды играют в два круга по системе «каждый с каждым». Основная команда не имеет право выступать с дублем в одном дивизионе.

- В формате 5х5 Ночь команды играют в три круга по системе «каждый с каждым».

- В формате 7х7 команды играют в один круг, после чего происходит разделение на две группы А (1-6 место – продолжают борьбу за призовые места, очки после разделения сохраняются) и Б (7-13 место – ведут борьбу за малый кубок, очки после разделения сохраняются).

2.5.2. Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством ОПЛ.

2.5.3. В случае неявки на матч команде записывается техническое поражение со счетом 0:3, а также накладывается штраф 6000 рублей (формат 7х7), техническое поражение со счетом 0:5, а также накладывается штраф 6200 рублей (формат 5х5) и техническое поражение со счетом 0:5, а также накладывается штраф 5200 рублей (формат 5х5 Ночь). К неявке приравнивается опоздание к началу игры более чем на 15 минут. За опоздание до 15 минут назначается штраф 300 рублей.

2.5.4. Расписание составляется Руководством ОПЛ и публикуется на сайте не позднее, чем за 3 дня до первого матча тура. Представители команд вправе

оставить свое пожелание по времени проведения матча до составления расписания. Руководство оставляет за собой право назначить время проведения любого матча исключительно на свое усмотрение. Приоритет в составлении расписания:

1. Команда хозяин пары
2. Если две команды хозяева пары просят одно и то же время приоритет у команды выступающей в Дивизионе рангом выше, либо идет выше по турнирной таблице.

2.5.5. Игры в формате 7х7 проводятся футбольным мячом №5, в формате 5х5 футбольным мячом №4. Состав команды — шесть полевых игроков плюс вратарь (формат 7х7) и четыре полевых игрока плюс вратарь (формат 5х5). Количество игроков в заявке команды 25 человек. Матч длится 2 тайма по 30 минут для формата 7х7 и 2 тайма по 20 минут для формата 5х5 («грязное» время), перерыв 2 минуты.

2.5.6 Команда, имеющая дубль, имеет право заявить 40 человек.

2.5.7. Порядок начисление очков:

- победа – **3** очка;
- ничья – **1** очко;
- поражение – **0** очков.

2.5.8. Места команд таблице определяются:

- по наибольшему числу очков;
- в случае равенства очков у двух и более команд:
 - по результатам игр (ы) между собой (число очков; число побед; разность забитых и пропущенных мячей; число забитых мячей — в играх между собой);

- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех играх;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех играх;
- по жребию.

2.5.9. Команды, занявшие в таблице два последних места, вылетают (при наличии) в дивизион рангом ниже.

2.6 Переносы матчей

2.6.1. Команда имеет право обратиться к Руководству лиги с просьбой перенести встречу до 16:00 каждого четверга (до 16:00 каждого вторника для Ночной Лиги). Команда, сделавшая перенос, будет именоваться инициатором, а вторая - соперником, и для них действуют следующие правила:

2.6.2. Дату и время перенесенного матча команда-соперник сама назначает команде-инициатору, а команда-инициатор соглашается с этим при условии, что их уведомили до подписания календаря на текущий тур.

2.6.3. Команда-соперник согласовывает дату и время перенесенной игры с Руководителем лиги не позднее подписания календаря на текущий тур.

2.6.4. Команда-инициатор оплачивает в Лигу штраф за перенос матча согласно пунктов 11.19 и 11.20 Регламента Чемпионата.

2.6.5. Команда не может выступать инициатором более одного переноса за Чемпионат. В их число не входят общие переносы туров в связи с погодными условиями или другими обстоятельствами.

2.6.6. Все перенесённые матчи 1-го круга должны быть сыграны не позднее или во время последнего тура 1-го круга, а все перенесённые матчи 2-го круга должны быть сыграны не позднее или во время предпоследнего тура чемпионата.

2.6.7. В случае, если команды не сыграли переносы в срок, указанный регламентом, Руководство лиги в праве поставить время и дату доигровки на своё усмотрение.

2.7. Смежные команды:

2.7.1. Команда, выступающая в высшем дивизионе, может заявить вторую команду(дубль) для участия в первом, либо втором дивизионе.

2.7.2. Для первой и второй команды подается общая заявка с количеством игроков до 40 человек.

2.7.3. Вторая команда имеет право на выход в дивизион рангом выше по итогам сезона (кроме Высшего Дивизиона).

2.7.4. Вторая команда не имеет права участвовать в Кубке ОПЛ.

2.7.5. Не более трех игроков в смежной заявке имеет право сыграть в один календарный тур и за первую и за вторую команду (не касается перенесенных матчей).

2.8. Награждение

2.8.1. Команды, занявшие первое, второе и третье места, награждаются кубком (все призёры) и медалями (все призёры).

2.8.2. Медальями награждаются игроки, принявшие участие в 30% матчей турнира.

2.8.3. Индивидуальными призами награждаются лучшие игроки, выбранные руководством лиги по итогам сезона.

2.8.4. Другие номинации определяются организаторами по окончании сезона.

3. Судейство чемпионата

3.1. Судья матча является официальным лицом до игры, во время игры и после нее. Все действие в отношении судьи квалифицируются как действия в отношении официального лица.

3.2. Судейство осуществляется в соответствии с «Правилами игры в мини-футбол и большой футбол», а также с изменениями и дополнениями, принятыми Руководством ОПЛ.

3.3. Назначение судей на матчи осуществляет Руководство ОПЛ.

3.4. Чемпионат обслуживают квалифицированные арбитры, протесты на назначение судей не принимаются.

3.5. В случае вмешательства в работу судьи игроку может быть вынесено предупреждение, в случае неспортивного поведения игрок может быть удалён с площадки до конца игры и дисквалифицирован до конца турнира.

3.6. Судья матча обязан:

- действовать в строго соответствии с настоящим Регламентом и с «Правилами игры в мини-футбол и большой футбол», включая изменения и дополнения, принятыми Руководством ОПЛ;
- вовремя являться на матч (не позднее времени указанного в календаре турнира как начало игры). В случае неявки судьи на матч (неявкой считается опоздание судьи более, чем на 15 минут), команды должны уведомить Руководство Лиги и имеют право запросить перенос игры (кроме финального матча). Переигровка осуществляется за счет Лиги;
- принимать решение о невозможности проведения игры, обусловленное возможными обстоятельствами, которые можно квалифицировать, как форс-мажорные;

- следить, чтобы игра начиналась вовремя, отведенное календарем турнира;
- следить за соблюдением спортивного вида у играющих команд, наличие формы. Не допускать до участия в матче игроков в неспортивной одежде, несоответствующей обуви, нетрезвом виде. Выдать манишки команде гостей, если цвет формы команд совпадает. Следить, чтобы форма команд не совпадала с формой вратарей и формой судьи;
- указать в протоколе матча и доложить Руководству Лиги о всех нарушениях настоящего Регламента, совершенных вовремя либо после проведения игры.

3.7. За ряд нарушений к судье могут быть применены меры административного наказания:

- несоблюдение своих обязанностей, изложенных в пункте 3.6 настоящего Регламента;
- обслуживание матча в нетрезвом виде;
- отсутствие свистка, секундомера, судейских карточек, спортивной одежды или обуви;
- неуважительное или оскорбительное поведение по отношению к участникам турнира;
- умышленная фальсификация результата игры либо протокола матча;
- предвзятость;
- умалчивание о фактах серьезного нарушения настоящего Регламента.

3.8. Команда в лице её представителя имеет право подать протест на судейство, если считает, что действия судьи носили предвзятый или

неуважительный, по отношению к команде, характер, а также по другим фактам нарушений, предусмотренным настоящим Регламентом. Такой протест подаётся в письменной форме Руководству лиги в течение трёх суток после окончания игры. Протесты на финальный матч кубка принимаются только при наличии записи в протоколе матча о подаче протеста. Срок рассмотрения протеста – 7 дней. О решении команде сообщается в письменной форме.

3.9. В случае выявления серьезных нарушений, судья может быть отстранен от обслуживания матчей.

3.10 Протесты на любые действия судьи, имевшие непосредственное отношение к игре (судейские ошибки), не принимаются.

4. Правила

4.1. Матчи проходят по упрощенным правилам футбола / мини-футбола

4.2. Количество замен в матче не ограничено.

Замена игрока производится во время остановки игры строго с разрешения судьи в месте, где расположены запасные игроки команды (формат 7х7); Замена игрока производится без предупреждения судьи в месте, где расположены запасные игроки его команды (формат 5х5)

4.3. За нарушение командой численного состава, игроку показывается жёлтая карточка.

4.4. Мяч для игры предоставляется номинальными хозяевами поля и ответственность, в том числе и финансовая лежит на них.

4.5. Мяч вводится в игру из аута руками (формат 7х7); Мяч вводится в игру из аута с земли. При ударе игрока по катящемуся мячу судья назначает ввод мяча в противоположную сторону (формат 5х5).

4.6. При ударе от ворот мяч вводится ногой (формат 7х7); Бросок от ворот выполняется руками в течение 4-х секунд из любой точки своей штрафной площади (формат 5х5).

4.6.1 Мяч вводится в игру в течение 4 секунд. В случае задержки, арбитр назначает ввод мяча в игру в противоположную сторону.

4.7. Вратарь не имеет права касаться мяча рукой после паса своего партнера ногой (формат 7х7 и 5х5); Вратарь не имеет право получать мяч от партнера по команде после броска от ворот, если им не сыграл или не коснулся соперник (формат 5х5);

4.7.1. Вратарь не имеет право получать обратную передачу от партнёров по команде, если им не сыграл или не коснулся соперник, за исключением случая, когда вратарь находится на чужой половине площадки (формат 5х5).

4.7.2. Вратарь имеет право контролировать (руками или ногами) мяч на своей половине поля не более 4-х секунд. В случае перехода вратаря на чужую половину площадки правило «четырёх секунд» не действует.

4.8. Пенальти назначается, когда игрок обороняющейся команды производит нарушение правил в пределах своей штрафной площадки, которое должно быть наказано штрафным ударом. Мяч помещается на 10-метровую отметку (формат 7х7), на 6-метровую отметку (формат 5х5). Вратарь располагается на линии ворот. Если вратарь сходит с линии ворот до удара, то арбитр вправе назначить пробитие пенальти повторно.

4.8.1. В матчах действует система 6-ти фолов. Команда, набравшая 6 фолов за тайм, наказывается 10-ти метровым штрафным ударом. Каждый следующий фол наказывается тем же образом (формат 5х5).

4.8.2. При пробитии 10-ти метрового штрафного удара вратарь может располагаться на расстоянии до 5 метров от мяча. Игрок, выполняющий

удар, бьёт по мячу с целью забить гол и не может передать мяч партнёру по команде. После того как штрафной удар был выполнен, игрок не может касаться мяча до тех пор, пока его не коснётся вратарь защищающейся команды (формат 5х5).

4.8.3. Если игрок совершит шестое командное нарушение на своей половине площадки между воображаемой линией, проходящей через 10 метровую отметку и линией ворот, но за пределами штрафной площади, то атакующая команда принимает решение выполнять ли удар с 10 метровой отметки, или с места, где произошло нарушение. Игроки защищающейся команды не могут устанавливать стенку, чтобы защищаться от штрафного удара (формат 5х5).

4.9. Как при пробивании штрафного удара, так и при вводе мяча из аута игрок не имеет права умышленно затягивать игру, становясь перед мячом, если игрок умышленно будет вставать перед мячом, ему может быть показана жёлтая карточка за затяжку времени и штрафной (аут) будут перебиты командой, которая владела мячом.

4.10. При пробитии штрафного удара игрок может попросить судью отодвинуть стенку на 8 метров (формат 7х7), для формата 5х5 на 5 метров, в данном случае мяч вводится по свистку арбитра, в случае если игрок ввёл мяч без свистка, ему показывается желтая карточка и штрафной перебивается.

4.11 Гол, забитый из аута, не засчитывается, если мяч никого не коснулся.

4.12 Игра лежа считается нарушением правил и наказывается «свободным» ударом.

4.12.1. Игрокам разрешается подкатиться в попытке сыграть в мяч, когда им играет или пытается сыграть соперник. Игрок может в падении завершать атаку, а так же накрывать удар соперника по воротам. Все остальные

моменты с подкатами, в том числе и игра лежа, считаются нарушением правил и наказываются штрафным либо «свободным» ударом. (формат 5х5).

4.13 Гол, забитый непосредственно с начального удара или удара от ворот, засчитывается (формат 7х7 и 5х5);

4.14 Мяч, забитый из положения «лежа» засчитывается, если игрок в падении завершает атаку и забивает.

4.15. При наличии у двух команд одинаковой формы, преимущество имеет команда, которая находится первой в расписании играющих команд чемпионата.

4.16. При удалении игрока с площадки, команда играет 10 минут в меньшинстве. Удаленный игрок в этом матче не может выйти на площадку (формат 7х7); При удалении игрока с площадки, команда играет 2 минуты в меньшинстве или до пропущенного в свои ворота мяча. Удаленный игрок в этом матче не может выйти на площадку. Удаленный игрок должен будет пропустить следующий матч. В случае если игрок, который подвергся дисквалификации, будет задействован в следующем матче, то его команде будет засчитано поражение со счетом 0:5, а на игрока наложена дисквалификация от 3 матчей (формат 5х5).

4.16.1. Команды имеет право на взятие одного тайм-аута за игру продолжительностью 1 мин. Только представители или капитаны команд уполномочены просить тайм-аут у главного судьи, который в свою очередь дает разрешение на тайм-аут, когда мяч выйдет из игры, используя свисток. Во время тайм-аута игроки должны находиться в пределах площадки (формат 5х5).

4.17. Команде, в которой количество игроков, прибывших на матч не позволило начать его (менее 4-х полевых игроков + вратарь) будет

засчитано поражение со счетом 0:3 (формат 7х7) и (менее 2-х полевых игроков + вратарь) 0:5 (формат 5х5).

4.18. Команда автоматически снимается с розыгрыша за 2 технических поражения.

4.19. Отложенный штраф погашается клубом (представителем/капитаном/вице-капитаном, выступавшим за клуб). В случае непогашения задолженности в течение 10 дней со дня объявления штрафа, клуб может быть снят с участия в турнире.

4.20. Игроки, заигранные в данном сезоне за клуб, у которого есть неоплаченный вовремя штраф, не могут выступать в соревнованиях под эгидой ОПЛ вплоть до погашения общего долга клуба либо своей доли долга. Сумма долга команды распределяется на каждого игрока в заявке команды в размере не менее 1/10 части общей суммы. Представители и капитан снявшейся с долгами команды допускаются до соревнований под эгидой ОПЛ только после уплаты всей суммы долга.

4.21. К участию в матче не допускаются игроки в неспортивной обуви (ботинки, туфли, сапоги, мокасины и т.п.), в бутсах с железными шипами, а также футболисты без обуви. В формате 5х5 игрокам разрешено выходить на поле только в кедах на гладкой подошве, категорически запрещается играть в бутсах, а так же для предотвращения травм рекомендуется одевать щитки.

4.22. Игровая форма команд должна соответствовать требованиям ОПЛ:

- для всех команд ОПЛ - каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером типографического нанесения;

- для команд высших дивизионов ОПЛ - каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером типографического нанесения;
- вратарская форма должна отличаться по цвету от формы полевых игроков;

Для команд высшего дивизиона ЖМФЛЛ 5х5:

- каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером типографического нанесения, шорты и гетры одного тона + щитки;

Для команд остальных дивизионов ЖМФЛЛ 5х5:

- каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером;
- вратарская форма должна отличаться по цвету от формы полевых игроков. Вратарю разрешается играть в штанах.

5. Ответственность участников соревнований, представителей команд и руководителей участвующих коллективов

5.1. Участники соревнований и представители команд обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к официальным лицам, соперникам и зрителям.

5.2. Представители и руководители команд не имеют права вмешиваться в действия судей матча, а также несут полную ответственность за поведение футболистов и болельщиков своей команды.

5.3. Если игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения футболистов одной из команд, то этой команде засчитывается поражение со счетом (0:3) формат 7х7 и 0:5 для формата 5х5. Если игра не закончена по вине обеих команд, то им засчитывается поражение, очки командам не начисляются.

5.4. Если в результате недисциплинированного поведения участников, представителей, болельщиков какой-либо команды будет нанесен материальный ущерб имуществу спорткомплекса, в этом случае все убытки должны быть возмещены командой в безусловном порядке, в течение 5 (пяти) дней с момента предъявления претензии со стороны спорткомплекса.

5.5. Команда берет на себя ответственность за жизнь и здоровье игроков.

5.6. Игрокам и их болельщикам категорически запрещается курить и употреблять спиртные напитки возле поля, раздевалок и на территории спортивного комплекса. Нарушители будут штрафоваться согласно пункта 11.22.

6. Положения о заявках команд

6.1. Заявка игроков происходит путем направления на электронный адрес liga@bmfl.ru письма, в теме которого указывается название команды и необходимое действие (отзаявка/заявка). Принимаются к рассмотрению обращения направленные – до 16:00 каждого четверга (до 16:00 каждого понедельника в Ночной Лиге), предшествующего играм очередного тура, вплоть до предпоследнего тура чемпионата.

В письме должна содержаться следующая информация: название команды (допускается только русская транскрипция без дополнительных сокращений), и следующая информация о каждом игроке: ФИО, амплуа, дата рождения. Также необходимо прикрепить цветную фотографию в

анфас каждого игрока в отдельности в цифровом формате размером не менее 400*400 пикселей. Ширина лица на фото: не менее 150 пикселей, а положение головы и тела на фото – прямо. Не допускается фото в очках, в головных уборах и с посторонними предметами. Название файла фотографии должно быть выполнено по форме «фамилия_имя».

6.2. Игрок, уже заявленный в Чемпионате, может перейти в другую команду строго в период трансферного окна с 10.01.2022 г. по 27.01.2022 г.

6.3. Условия перехода игрока в другую команду по ходу сезона:

- игрок, переходящий из одной команды в другую, через представителя команды, в которую он переходит, сообщает о своем желании сменить команду, подавая запрос на электронную почту Лиги. Предыдущая команда игрока в лице ее представителя должна дать ответ на запрос о переходе игрока в письменном виде;
- команда в праве обратиться к руководству Лиги с просьбой наложить вето на переход игрока другую команду в случае предъявления имущественных претензий (несданная экипировка). Вето может быть снято после устранения претензий игроком перед командой;
- в случае, если старая команда не отвечает на запрос о переходе игрока более суток, либо не дает разрешение на переход без достаточных оснований, руководство Лиги имеет право оформить переход без согласия старой команды по ходатайству новой команды данного игрока;
- в случае, если игрок не сыграл ни одного матча за команду, в заявке которой он находится, команда может обратиться к руководству Лиги с просьбой перевести игрока в другую команду, заранее согласовав переход. Предыдущая команда игрока в лице ее представителя должна дать ответ на запрос о переходе игрока в письменном виде.

6.4. Игроку запрещается в течение Чемпионата возвращаться в команду, из которой он в этом Чемпионате уже уходил и был заигран.

7. Нарушения, наказываемые жёлтой карточкой

7.01 Жёлтой карточкой наказываются следующие нарушения Правил игры:

- грубая игра;
- неспортивное поведение;
- демонстрация несогласия (словом или жестом) с решением судьи;
- систематическое нарушение Правил игры;
- затягивание возобновления игры;
- несоблюдение требуемого расстояния при возобновлении игры, угловым, штрафным, свободным ударами и т.п;
- выход или возвращение на поле без разрешения судьи;
- самовольный уход с поля без разрешения судьи.

7.02. В случае получения игроком двух жёлтых карточек или прямой красной карточки он удаляется с правом замены через 10 минут (формат 8х8)

. В случае получения игроком двух жёлтых карточек или прямой красной карточки он удаляется с правом замены через 2 минуты или ранее, если играющая в меньшинстве команда пропускает гол в течении этого времени (формат 5х5).

7.03. В случае, получения двух желтых карточек в одной игре либо четырех, восьми и т.д. желтых карточек в разных матчах, игрок пропускает следующую игру.

8. Нарушения, наказываемые красной карточкой

8.01. Красной карточкой наказываются следующие нарушения Правил игры:

- второе предупреждение в течение одного матча;
- серьезное нарушение Правил игры;
- агрессивное поведение;
- плевок в соперника или любое другое лицо;
- умышленная игра рукой, помешавшая сопернику забить гол или лишившая его явной возможности забить гол (это не относится к вратарю в пределах его штрафной площади);
- лишение соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол с помощью нарушения, наказуемого свободным, штрафным или 10-метровым ударом для формата 8x8 и 6-метровым для формата 5x5;
- оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты.

8.02. Удаленный игрок должен покинуть пределы поля с прилегающим пространством.

8.03. Красная или жёлтая карточка может показываться запасному и заменённому игроку, а также представителю команды.

8.04. Судья вправе принимать дисциплинарные санкции с момента выхода на поле и до тех пор, пока он не покинет поле после финального свистка.

8.05. За серьёзные нарушения Правил игры, Положения о проведении соревнований и Приложений к нему к игрокам или команде применяются меры дисциплинарного воздействия, которые могут выражаться в виде дисквалификации игрока или ряда игроков команды на определённое

число календарных матчей, или в виде денежного штрафа к команде, или в виде и того, и другого. Решение о наказании игрока (дисквалификация, штраф и т.д.) принимает КДК ОПЛ на основании рапорта судьи матча либо записей в протоколе матча.

8.06. Участники ОПЛ несут равную ответственность за свои действия, публичные выражения и высказывания, как на территории спортивных объектов, так и в официальных социальных сетях и интернет ресурсах ОПЛ.

9. Сроки дисквалификации игроков за различные нарушения

9.01. Недисциплинированное поведение по отношению к участникам соревнований, а именно: нецензурная брань, оскорбительные выражения или жесты; угрозы; замах, толчок рукой или другой частью тела; бросок посторонним предметом - **от 2 до 10 игр (недель).**

9.02. Продолжение недисциплинированного поведения после удаления с поля - **от 3 до 20 игр (недель).**

9.03. Нецензурная брань и оскорбления в адрес официального лица, непристойные выражения и жесты, оскорбления в любой другой форме - **от 3 до 20 игр (недель).**

9.04. Попытка физического воздействия на официальное лицо, физическое воздействие на официальное лицо, а именно:

- 1) замах, толчок рукой или другой частью тела - **от 5 до 20 игр (недель);**
- 2) удар любой частью тела - **от 10 игр (недель) до дисквалификации пожизненно.**

9.05. Удар участника соревнований до, во время или после остановки игры любой частью тела - **от 3 игр (недель) до дисквалификации пожизненно.**

9.06. Организация драки во время игры (по окончании игры) - **от 5 игр до дисквалификации пожизненно.**

9.07. Грубая игра:

1) без нанесения ущерба для здоровья участника соревнований - **от 2 до 6 игр (недель).**

2) с нанесением ущерба для здоровья участника соревнований - **от 5 до 12 игр (недель).**

9.08. Отказ игрока назвать судье свою фамилию или обман судьи - **2 игры (недели).**

9.09. Отказ игрока покинуть поле по требованию судьи - **от 2 до 4 игр (недель).**

9.10. Отказ игрока (основного или запасного) или руководителя команды покинуть стадион по требованию судьи - **от 2 до 8 игр (недель).**

9.11. Оскорбительные или провокационные действия по отношению к участникам соревнований, болельщикам или официальным лицам:

1) без серьезных последствий для Лиги - **от 2 до 10 игр (недель).**

2) с серьезными последствиями для Лиги - **от 7 игр до дисквалификации пожизненно.**

9.12. Участие в матче дисквалифицированного игрока, или игрока, не имеющего права выступать за команду - **3 игры (недели).**

9.13. Часть дисквалификации может носить условный характер. Условная дисквалификация является отложенным наказанием и имеет ограничения

по сроку действия (1 год с момента вынесения наказания). В случае нарушения со стороны условно наказанного игрока, попадающего под действие ст. 9 настоящего Регламента, к сроку его новой дисквалификации по решению КДК добавляется срок условной дисквалификации.

9.14. В случае виновности игрока сразу в нескольких нарушениях, дисквалификации суммируется.

9.15. Если игрок переходит из одной команды в другую, оставшийся срок дисквалификации переносится на игры новой команды.

9.16. Если на срок дисквалификации попадает доигровка, то этот матч дисквалифицированный игрок пропускает как очередную календарную игру.

9.17. В случае применения дисциплинарных санкций к игроку, выступающему в нескольких чемпионатах или лигах под эгидой ОПЛ, дисциплинарное наказание, по решению КДК или АК может быть распространено на вторую (или основную) команду не зависимо от того в игре за какую команду был совершен дисциплинарный проступок, а также на все чемпионаты, в которых заявлен игрок. Дисквалификация может быть вынесена как в неделях (до конкретной даты), так и в матчах.

10. Дисциплинарные санкции к команде

10.1. За серьёзные нарушения Правил игры со стороны команды или отдельных её представителей, к виновной команде могут быть применены более серьёзные меры наказания, такие как:

- техническое поражение;
- переигровка матча;

- снятие очков;
- снятие с соревнований;
- перевод в низший дивизион;
- исключение из лиги.

Подобные меры дисциплинарного воздействия применяются к командам в следующих случаях:

- 1) участие в матче незаявленного или дисквалифицированного игрока;
- 2) третье техническое поражения команды в течение одного сезона или второе подряд;
- 3) нарушение финансовой дисциплины (несвоевременная выплата взносов и/или штрафов);
- 4) участие команды в драке во время игры или после неё;
- 5) организация массовых беспорядков или любые другие провокационные действия, приведшие к ним;
- 6) угрозы, попытка физического воздействия, физическое воздействие в адрес официального лица;
- 7) попытка склонить соперника или судью к фальсификации результата матча;
- 8) нарушение спортивного принципа ведения борьбы (сговор с соперником на предмет результата матча);
- 9) попытка склонить любую другую сторону к нарушению спортивного принципа борьбы;

- 10) попытка склонить любое официальное лицо ОПЛ к принятию необъективного решения (угроза, подкуп, шантаж, обман);
- 11) демонстративное несогласие или отказ подчиниться решениям официальных лиц ОПЛ (в том числе судьи матча во время его проведения);
- 12) отказ начать/продолжить матч, за исключением форс-мажорных ситуаций;
- 13) серьёзное нарушение Правил пользования стадионом и норм общественного порядка, повлекшие за собой негативные последствия для Лиги;
- 14) предоставление официальным лицам ОПЛ заведомо ложной информации.

11. Штрафные санкции к командам

- 11.1. Серьёзное нарушение Правил игры, агрессивное поведение - **от 500 до 3000 руб.**
- 11.2. Удар либо попытка удара участника соревнований — **от 800 до 6000 руб.**
- 11.3. Драка с участием нескольких участников соревнований - **от 1000 до 10000 руб.**
- 11.4. Нецензурная брань, оскорбления, непристойные жесты в адрес официального лица - **от 500 до 6000 руб.**
- 11.5. Угрозы в адрес официального лица, бросок посторонним предметом в официальное лицо, попытка физического воздействия на официальное лицо, физическое воздействие на официальное лицо - **от 2000 до 20000 руб.**

11.6. Неявка на игру:

- 1) внутренние соревнования – **6000 руб** (для 7х7), **6200** (для 5х5) и **5200** (для 5х5 Ночь).
- 2) игры Лиги Чемпионов или Лиги Подмосковья МО или Кубка ОПЛ – **8200 руб** (для 7х7) и **6200** (для 5х5).
- 3) в последних трёх турах чемпионата - **6000 руб.** (для 7х7) и **6200** (для 5х5) + **снятие 3 очков на следующий сезон (по решению КДК).**

11.7. Отказ игрока или руководителя команды покинуть стадион — **от 500 до 3000 руб.**

11.8. Отказ игрока назвать фамилию, обман официального лица – **от 500 до 2000 руб.**

11.9. Небрежное заполнение протокола матча – **500 руб.**

11.10. Неверное заполнение протокола матча, подача неверных сведений при заявке игроков – **от 500 до 1000 руб.**

11.11. Участие в матче дисквалифицированного игрока, или игрока, не имеющего права выступать за команду – **2000 руб.**

11.12. Опоздание на игру более чем на 1 мин. – **300 руб.** (оплата на месте судье матча). Опоздание более чем на 15 минут равноценно техническому поражению.

11.13. Несоответствие требованиям к игровой форме команды и спортивной экипировке – **300 руб.** (оплата на месте судье матча).

11.14. Грубое нарушение требований к игровой форме команды (отсутствие формы у двух и более игроков команды) – **500 руб.**

11.15. Неявка на собрание лиги – **300 руб.**

- 11.16. Наговор на официальное лицо с целью его опорочить – **до 2000 руб.**
- 11.17. Демонстративное несогласие с решением официальных органов Лиги, в том числе отказ продолжить матч - **от 1000 до 10000 руб.**
- 11.18. Действия участников соревнований, имевшие оскорбительный или провокационный характер по отношению к другим участникам соревнований:
- 1) без серьёзных последствий для Лиги - **до 5000 руб;**
 - 2) с серьёзными последствиями для Лиги - **от 5000 до 15000 руб.**
- 11.19. Перенос матча до утверждения календаря - **1000 руб.** (500 руб. в Лигу и 500 руб. – компенсация команде-сопернику).
- 11.20. Перенос матча после утверждения календаря - **1300 руб.** (оплачивает инициатор переноса). (800 руб. в Лигу и 500 руб. – компенсация команде-сопернику).
- 11.21. Нарушение участниками соревнований Правил пользования стадионом - **от 1000 руб.**
- 11.22. Нарушение общественного порядка участниками соревнований: хулиганство, распитие спиртных напитков, курение, вандализм в спортивном комплексе и прилегающей к нему территории; а также иные действия, мешающие проведению матча - **от 1000 руб.**
- 11.23. Серьёзное нарушение норм общественного порядка, повлекшие за собой негативные последствия для Лиги – **от 2000 до 10000 руб.**
- 11.24. Просрочка по выплате взносов/штрафов - **300 руб. в неделю.**
- 11.26. В случае, если во время проведения Чемпионатов ОПЛ возникают спорные вопросы, не предусмотренные данным Регламентом, руководство ОПЛ оставляет за собой право принимать окончательное решение.

