

Приложение 4. Формат проведения матчей.

Формат 8x8.

- 1.1 Игры в формате 8x8 проводятся футбольным мячом №5.
- 1.2. Состав команды — семь полевых игроков плюс вратарь (формат 8x8).
Количество игроков в заявке команды на игру от 6 до 16 человек. Матч длится 2 тайма по 30 минут («грязное» время), перерыв 2 минуты.
- 1.3. Количество замен в матче не ограничено. Замена игрока производится во время остановки игры строго с разрешения судьи в месте, где расположены запасные игроки команды.
- 1.4. При удалении игрока с площадки команда играет 10 минут в меньшинстве. Удаленный игрок в этом матче не может выйти на поле;
- 1.5 За нарушение командой численного состава, игроку показывается жёлтая карточка.
- 1.6. Команде, в которой количество игроков, прибывших на матч не позволило начать его (менее 5-и полевых игроков + вратарь) будет засчитано техническое поражение.
- 1.7. При присуждении технического поражения в протоколе указывается счет 0:3. В случае, если на момент приостановки матча либо на момент присуждения команде технического поражения, соперник команды, которой присуждено техническое поражение, имел преимущества в три и более забитых мяча, оргкомитет в праве указать в протоколе настоящий счет. Статистика игроков, участвовавших в матче, впоследствии квалифицированном как техническое поражение, сохраняется.

- 2.1. Мяч вводится в игру из аута руками. В случае неправильного ввода судья назначает ввод мяча в противоположную сторону;
- 2.2. При ударе от ворот мяч вводится ногой;
- 2.3. Вратарь не имеет права касаться мяча рукой после паса своего партнера ногой;
- 2.4. Пенальти назначается, когда игрок обороняющейся команды производит нарушение правил в пределах своей штрафной площадки, которое должно быть наказано штрафным ударом. Мяч помещается на 10-метровую отметку. Вратарь располагается на линии ворот. Если вратарь сходит с линии ворот до удара, то арбитр вправе назначить пробитие пенальти повторно;
- 2.5. Как при пробивании штрафного удара, так и при вводе мяча из аута игрок не имеет права умышленно затягивать игру, становясь перед мячом, если игрок умышленно будет вставать перед мячом, ему может быть показана жёлтая карточка за затяжку времени и штрафной (аут) будут перебиты командой, которая владела мячом;
- 2.6. При пробитии штрафного удара игрок может попросить судью отодвинуть стенку на 8 метров. В случае если игрок ввёл мяч без свистка, ему показывается желтая карточка и штрафной перебивается;
- 2.7 Гол, забитый из аута, не засчитывается, если мяч никого не коснулся.
- 2.8 Игра лежа считается нарушением правил и наказывается «свободным» ударом.
- 2.9 Гол, забитый непосредственно с начального удара или удара от ворот, засчитывается;
- 2.10 Мяч, забитый из положения «лежа», засчитывается, если игрок в падении завершает атаку и забивает.

2.11. При наличии у двух команд одинаковой формы, преимущество имеет команда, которая находится первой в расписании играющих команд чемпионата.

2.12. Мяч для игры предоставляется номинальными хозяевами поля, ответственность за мяч так же несут хозяева.

2.13. К участию в матче не допускаются игроки в неспортивной обуви (ботинки, туфли, сапоги, мокасины и т.п.), в бутсах с железными шипами, а также футболисты без обуви.

3.1. Игровая форма команд должна соответствовать требованиям ОПЛ:

- для всех команд ОПЛ - каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером типографического нанесения;*
- для команд высших дивизионов ОПЛ - каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером типографического нанесения;*
- вратарская форма должна отличаться по цвету от формы полевых игроков;*

Для команд высшего дивизиона БМФЛЛ и ЖМФЛЛ 8x8:

- каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером типографического нанесения, шорты и гетры одного тона + щитки;*

либо

- *каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером типографического нанесения, одинаковые по цвету и фасону штаны + шитки.*
- *вратарская форма должна отличаться по цвету от формы полевых игроков. Вратарю разрешается играть в штанах.*

Формат 6х6

1.1 Игры в формате 6х6 проводятся футбольным мячом №5.

1.2. Состав команды — пять полевых игроков плюс вратарь (формат 6х6).

Количество игроков в заявке команды на игру от 4 до 16 человек. Матч длится 2 тайма по 25 минут («грязное» время), перерыв 2 минуты.

1.3. Количество замен в матче не ограничено. Замена игрока производится во время остановки игры строго с разрешения судьи в месте, где расположены запасные игроки команды.

1.4. При удалении игрока с площадки команда играет 5 минут в меньшинстве. Удаленный игрок в этом матче не может выйти на поле;

1.5 За нарушение командой численного состава, игроку показывается жёлтая карточка.

1.6. Команде, в которой количество игроков, прибывших на матч не позволило начать его (менее 3-х полевых игроков + вратарь) будет засчитано техническое поражение.

1.7. При присуждении технического поражения в протоколе указывается счет 0:5. В случае, если на момент приостановки матча либо на момент присуждения команде технического поражения, соперник команды,

которой присуждено техническое поражение, имел преимущества в пять и более забитых мяча, оргкомитет в праве указать в протоколе настоящий счет. Статистика игроков, участвовавших в матче, впоследствии квалифицированном как техническое поражение, сохраняется.

- 2.1. Мяч вводится в игру из аута ногами строго с боковой линии. В случае неправильного ввода судья назначает ввод мяча в противоположную сторону;*
- 2.2. При ударе от ворот мяч вводится ногой;*
- 2.3. Вратарь не имеет права касаться мяча рукой после паса своего партнера ногой;*
- 2.4. Пенальти назначается, когда игрок обороняющейся команды производит нарушение правил в пределах своей штрафной площадки, которое должно быть наказано штрафным ударом. Мяч помещается на 6-метровую отметку. Вратарь располагается на линии ворот. Если вратарь сходит с линии ворот до удара, то арбитр вправе назначить пробитие пенальти повторно;*
- 2.5. Как при пробивании штрафного удара, так и при вводе мяча из аута игрок не имеет права умышленно затягивать игру, становясь перед мячом, если игрок умышленно будет вставать перед мячом, ему может быть показана жёлтая карточка за затяжку времени и штрафной (аут) будут перебиты командой, которая владела мячом;*
- 2.6. При пробитии штрафного удара игрок может попросить судью отодвинуть стенку на 5 метров. В случае если игрок ввёл мяч без свистка, ему показывается желтая карточка и штрафной перебивается;*

- 2.7 Гол, забитый из аута, не засчитывается, если мяч никого не коснулся.
- 2.8 Игра лежа считается нарушением правил и наказывается «свободным» ударом.
- 2.9 Гол, забитый непосредственно с начального удара или удара от ворот, засчитывается;
- 2.10 Мяч, забитый из положения «лежа», засчитывается, если игрок в падении завершает атаку и забивает.
- 2.11. При наличии у двух команд одинаковой формы, преимущество имеет команда, которая находится первой в расписании играющих команд чемпионата.
- 2.12. Мяч для игры предоставляется номинальными хозяевами поля, ответственность за мяч так же несут хозяева.
- 2.13. К участию в матче не допускаются игроки в неспортивной обуви (ботинки, туфли, сапоги, мокасины и т.п.), в бутсах с железными шипами, а также футболисты без обуви.
- 3.1. Игровая форма команд должна соответствовать требованиям ОПЛ:
- для всех команд ОПЛ - каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером типографического нанесения;
 - для команд высших дивизионов ОПЛ - каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером типографического нанесения;

- вратарская форма должна отличаться по цвету от формы полевых игроков;

Формат 7x7

- 1.1 Игры в формате 7x7 проводятся футбольным мячом №5.*
- 1.2. Состав команды — шесть полевых игроков плюс вратарь (формат 7x7). Количество игроков в заявке команды на игру от 5 до 16 человек. Матч длится 2 тайма по 25 минут («грязное» время), перерыв 2 минуты.*
- 1.3. Количество замен в матче не ограничено. Замена игрока производится во время остановки игры строго с разрешения судьи в месте, где расположены запасные игроки команды.*
- 1.4. При удалении игрока с площадки команда играет 10 минут в меньшинстве. Удаленный игрок в этом матче не может выйти на поле;*
- 1.5 За нарушение командой численного состава, игроку показывается жёлтая карточка.*
- 1.6. Команде, в которой количество игроков, прибывших на матч не позволило начать его (менее 4-и полевых игроков + вратарь) будет засчитано техническое поражение.*
- 1.7. При присуждении технического поражения в протоколе указывается счет 0:3. В случае, если на момент приостановки матча либо на момент присуждения команде технического поражения, соперник команды, которой присуждено техническое поражение, имел преимущества в три*

и более забитых мяча, оргкомитет в праве указать в протоколе настоящий счет. Статистика игроков, участвовавших в матче, впоследствии квалифицированном как техническое поражение, сохраняется.

- 2.1. Мяч вводится в игру из аута руками. В случае неправильного ввода судья назначает ввод мяча в противоположную сторону;*
- 2.2. При ударе от ворот мяч вводится ногой;*
- 2.3. Вратарь не имеет права касаться мяча рукой после паса своего партнера ногой;*
- 2.4. Пенальти назначается, когда игрок обороняющейся команды производит нарушение правил в пределах своей штрафной площадки, которое должно быть наказано штрафным ударом. Мяч помещается на 10-метровую отметку. Вратарь располагается на линии ворот. Если вратарь сходит с линии ворот до удара, то арбитр вправе назначить пробитие пенальти повторно;*
- 2.5. Как при пробивании штрафного удара, так и при вводе мяча из аута игрок не имеет права умышленно затягивать игру, становясь перед мячом, если игрок умышленно будет вставать перед мячом, ему может быть показана жёлтая карточка за затяжку времени и штрафной (аут) будут перебиты командой, которая владела мячом;*
- 2.6. При пробитии штрафного удара игрок может попросить судью отодвинуть стенку на 8 метров. В случае если игрок ввёл мяч без свистка, ему показывается желтая карточка и штрафной перебивается;*
- 2.7 Гол, забитый из аута, не засчитывается, если мяч никого не коснулся.*

2.8 Игра лежа считается нарушением правил и наказывается «свободным» ударом.

2.9 Гол, забитый непосредственно с начального удара или удара от ворот, засчитывается;

2.10 Мяч, забитый из положения «лежа», засчитывается, если игрок в падении завершает атаку и забивает.

2.11. При наличии у двух команд одинаковой формы, преимущество имеет команда, которая находится первой в расписании играющих команд чемпионата.

2.12. Мяч для игры предоставляется номинальными хозяевами поля, ответственность за мяч так же несут хозяева.

2.13. К участию в матче не допускаются игроки в неспортивной обуви (ботинки, туфли, сапоги, мокасины и т.п.), в бутсах с железными шипами, а также футболисты без обуви.

3.1. Игровая форма команд должна соответствовать требованиям ОПЛ:

- для всех команд ОПЛ - каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером типографического нанесения;
- для команд высших дивизионов ОПЛ - каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером типографического нанесения;
- вратарская форма должна отличаться по цвету от формы полевых игроков

Формат 5x5

1.1 Игры в формате 5x5 проводятся футбольным мячом №4.

1.2 Состав команды — четыре полевых игрока плюс вратарь (формат 5x5). Количество игроков в заявке команды на игру от 5 до 16 человек. Матч длится 2 тайма по 20 минут («грязное» время), перерыв 1 минута.

1.3 Количество замен в матче не ограничено. Замена игрока производится во время игры или в паузе без предупреждения судьи, строго в месте где расположены запасные игроки команды.

1.4 При удалении игрока с площадки команда играет 2 минут, либо до пропущенного гола в меньшинстве. Удаленный игрок в этом матче не может выйти на поле;

1.5 За нарушение командой численного состава, игроку показывается жёлтая карточка.

1.6 Команде, в которой количество игроков, прибывших на матч не позволило начать его (менее 2-х полевых игроков + вратарь) будет засчитано техническое поражение.

1.7 При присуждении технического поражения в протоколе указывается счет 0:5. В случае, если на момент приостановки матча, либо на момент присуждения команде технического поражения, соперник команды, которой присуждено техническое поражение, имел преимущества в пять

и более забитых мяча, оргкомитет в праве указать в протоколе настоящий счет. Статистика игроков, участвовавших в матче, впоследствии квалифицированном как техническое поражение, сохраняется.

1.8 Матчи проходят по упрощенным правилам футбола / мини-футбола

1.9 Мяч для игры предоставляется номинальными хозяевами поля и ответственность, в том числе и финансовая лежит на них.

1.10 Мяч вводится в игру из аута с земли. Проекция мяча должна находиться на боковой линии, ногами можно заступать в поле. При ударе игрока по катящемуся мячу судья назначает ввод мяча в противоположную сторону.

1.11 Бросок от ворот выполняется руками в течение 4-х секунд из любой точки своей штрафной площади.

1.12 Вратарь не имеет права касаться мяча рукой после паса своего партнера ногой; Вратарь не имеет право получать мяч от партнера по команде после броска от ворот, если им не сыграл или не коснулся соперник; Вратарь имеет право взять мяч в руки в пределах своей штрафной, положить на паркет и снова взять его в руки, главное делать это не дольше 4-х секунд.

1.13 Вратарь не имеет право получать обратную передачу от партнёров по команде, если им не сыграл или не коснулся соперник, за исключением случая, когда вратарь находится на чужой половине площадке.

1.14 Вратарь имеет право контролировать (руками или ногами) мяч на своей половине поля не более 4-х секунд. В случае перехода вратаря на чужую половину площадки правило «четырёх секунд» не действует.

1.15 Пенальти назначается, когда игрок обороняющейся команды

производит нарушение правил в пределах своей штрафной площадки, которое должно быть наказано штрафным ударом. Мяч помещается на 6-метровую отметку. Вратарь располагается на линии ворот. Если вратарь сходит с линии ворот до удара, то арбитр вправе назначить пробитие пенальти повторно.

1.16 В матчах действует система 6-ти фолов. Команда, набравшая 6 фолов за тайм, наказывается 10-ти метровым штрафным ударом. Каждый следующий фол наказывается тем же образом.

1.17 При пробитии 10-ти метрового штрафного удара вратарь может располагаться на расстоянии до 5 метров от мяча. Игрок, выполняющий удар, бьёт по мячу с целью забить гол и не может передать мяч партнёру по команде. После того как штрафной удар был выполнен, игрок не может касаться мяча до тех пор, пока его не коснётся любой другой игрок.

1.18 Если игрок совершит шестое командное нарушение на своей половине площадки между воображаемой линией, проходящей через 10 метровую отметку и линией ворот, но за пределами штрафной площади, то атакующая команда принимает решение выполнять ли удар с 10 метровой отметки, или с места, где произошло нарушение. Игроки защищающейся команды не могут устанавливать стенку, чтобы защищаться от штрафного удара.

1.19 Как при пробивании штрафного удара, так и при вводе мяча из аута игрок не имеет права умышленно затягивать игру, становясь перед мячом, если игрок умышленно будет вставать перед мячом, ему может быть показана жёлтая карточка за затяжку времени и штрафной (аут) будут перебиты командой, которая владела мячом.

1.20 При пробитии штрафного удара игрок может попросить судью отодвинуть стенку на 5 метров, в данном случае мяч вводится по сигналу (свисток, звуковой, жест) арбитра, в случае если игрок ввёл мяч без сигнала, ему показывается желтая карточка и штрафной перебивается.

1.21 Гол, забитый из аута, не засчитывается, если мяч никого не коснулся.

1.22 Игра лежа считается нарушением правил и наказывается «свободным» ударом.

1.23 Игрокам разрешается подкатиться в попытке сыграть в мяч, когда им играет или пытается сыграть соперник. Игрок может в падении завершать атаку, а так же накрывать удар соперника по воротам. Все остальные моменты с подкатами, в том числе и игра лежа, считаются нарушением правил и наказываются штрафным, либо «свободным» ударом. Гол, забитый непосредственно с начального удара.

1.24 Мяч, забитый из положения «лежа» засчитывается, если игрок в падении завершает атаку и забивает.

2.1 При наличии у двух команд одинаковой формы, преимущество имеет команда, которая находится первой в расписании играющих команд чемпионата.

2.2 При удалении игрока с площадки, команда играет 2 минуты в меньшинстве или до пропущенного в свои ворота мяча. Удаленный игрок в этом матче не может выйти на площадку. Удаленный игрок должен будет пропустить следующий матч. В случае если игрок, который подвергся дисквалификации, будет задействован в следующем матче, то его команде будет засчитано поражение со счетом 0:5, а на игрока наложена дисквалификация от 3 матчей

2.3 Команды имеет право на взятие одного тайм-аута за игру, для Высшего дивизиона за тайм один тайм-аут продолжительностью 1 мин. Только представители или капитаны команд уполномочены просить тайм-аут у главного судьи, который в свою очередь дает разрешение на тайм-аут, когда мяч выйдет из игры, используя свисток. Во время тайм-аута игроки должны находиться в пределах площадки, запасные игроки и тренеры на площадку не выходят.

2.4 К участию в матче не допускаются игроки в неспортивной обуви (ботинки, туфли, сапоги, мокасины и т.п.), в бутсах с железными шипами, а также футболисты без обуви. В формате 5x5 игрокам разрешено выходить на поле только в кедах на гладкой подошве, категорически запрещается играть в бутсах, а так же для предотвращения травм рекомендуется одевать щитки.

2.5 Игровая форма команд должна соответствовать требованиям ОПЛ:

- для всех команд ОПЛ - каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером типографического нанесения;
- для команд Высших Дивизионов ОПЛ - каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером типографического нанесения;
- вратарская форма должна отличаться по цвету от формы полевых игроков;

Для команд высшего дивизиона ЖМФЛЛ 5x5:

- каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером типографического нанесения, шорты одного тона и гетры одного тона + щитки;
- вратарская форма должна отличаться по цвету от формы полевых игроков. Вратарю разрешается играть в штанах.