

**Приложение 3. Формат проведения турниров.**

**БМФЛЛ 8x8**

1. Команды играют в два круга по системе «каждый с каждым».
2. Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством
3. Команды, занявшие в таблице 1-2 места, попадают на следующий сезон в дивизион рангом выше.
4. Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места.
5. Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший полузащитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок, лучший вратарь.

**БМФЛЛ 5x5**

1. Команды играют в два круга по системе «каждый с каждым».
2. Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством
3. Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места.
4. Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший полузащитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок, лучший вратарь

**МФЛЛНр 5x5**

1. Команды играют в два круга по системе «каждый с каждым».

2. Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством
3. Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места.
4. Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший полузащитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок, лучший вратарь.

#### ЖМФЛЛ 7x7

1. Команды играют в два круга по системе «каждый с каждым».
2. Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством
3. Переносы матчей:
  - Команда имеет право обратиться к Руководству лиги с просьбой перенести встречу до 16:00 каждого четверга. Команда, сделавшая перенос, будет называться инициатором, а вторая - соперником, и для них действуют следующие правила:
    - Дату и время перенесенного матча команда-соперник сама назначает команде-инициатору, а команда-инициатор соглашается с этим при условии, что их известили до подписания календаря на текущий тур.
    - Команда-соперник согласовывает дату и время перенесенной игры с Руководителем лиги не позднее подписания календаря на текущий тур.
    - Команда-инициатор оплачивает в Лигу штраф за перенос матча согласно пунктов 11.19 и 11.20 Регламента Чемпионата.
    - Команда не может выступать инициатором более одного переноса за Чемпионат. В их число не входят обиные переносы туров в связи с погодными условиями или другими обстоятельствами.

- Все перенесённые матчи 1-го круга должны быть сыграны не позднее или во время последнего тура 1-го круга, а все перенесённые матчи 2-го круга должны быть сыграны не позднее или во время предпоследнего тура чемпионата.
- В случае, если команды не сыграли переносы в срок, указанный регламентом, Руководство лиги вправе поставить время и дату доигровки на своё усмотрение.

4. Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места.

5. Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший полузащитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок, лучший вратарь по индивидуальной статистике, лучший гол, лучший «сейв».

#### ЖМФЛЛ 5x5

1. Команды играют в два круга по системе «каждый с каждым».
2. Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством
3. Команды, занявшие в таблице 1-2 места, попадают на следующий сезон в дивизион рангом выше.
4. Переносы матчей:
  - Команда имеет право обратиться к Руководству лиги с просьбой перенести встречу до 16:00 каждого четверга. Команда, сделавшая перенос, будет именоваться инициатором, а вторая - соперником, и для них действуют следующие правила:
  - Дату и время перенесенного матча команда-соперник сама назначает команде-инициатору, а команда-инициатор соглашается с этим при условии, что их известили до подписания календаря на текущий тур.

- Команда-соперник согласовывает дату и время перенесенной игры с Руководителем лиги не позднее подписания календаря на текущий тур.
- Команда-инициатор оплачивает в Лигу штраф за перенос матча согласно пунктов 11.19 и 11.20 Регламента Чемпионата.
- Команда не может выступать инициатором более одного переноса за Чемпионат. В их число не входят общие переносы туров в связи с погодными условиями или другими обстоятельствами.
- Все перенесённые матчи 1-го круга должны быть сыграны не позднее или во время последнего тура 1-го круга, а все перенесённые матчи 2-го круга должны быть сыграны не позднее или во время предпоследнего тура чемпионата.
- В случае, если команды не сыграли переносы в срок, указанный регламентом, Руководство лиги вправе поставить время и дату доигровки на своё усмотрение.

5. Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места.
6. Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок, лучший вратарь по индивидуальной статистике, лучший гол, лучший «сейв».

#### ЖМФЛЛ 5x5 Ночь

1. Команды играют в три круга по системе «каждый с каждым».
2. Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством
3. Переносы матчей:
  - Команда имеет право обратиться к Руководству лиги с просьбой перенести встречу до 16:00 каждого понедельника. Команда, сделавшая перенос, будет именоваться инициатором, а вторая -

*соперником, и для них действуют следующие правила:*

- *Дату и время перенесенного матча команда-соперник сама назначает команде-инициатору, а команда-инициатор соглашается с этим при условии, что их известили до подписания календаря на текущий тур.*
- *Команда-соперник согласовывает дату и время перенесенной игры с Руководителем лиги не позднее подписания календаря на текущий тур.*
- *Команда-инициатор оплачивает в Лигу штраф за перенос матча согласно пунктов 11.19 и 11.20 Регламента Чемпионата.*
- *Команда не может выступать инициатором более одного переноса за Чемпионат. В их число не входят обиные переносы туров в связи с погодными условиями или другими обстоятельствами.*

*4. Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места.*

*5. Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок.*

#### Кубок ОПЛ 5x5

- 1. Команды играют по олимпийской системе на выбывание.*
- 2. В каждом раунде плей-офф команды играют между собой по одному матчу.*
- 3. В случае ничейного результата в основное время матча назначается серия пенальти. В серии пенальти команды пробивают по 3 удара с 6-метровой отметки. В случае равенства забитых голов в серии назначаются по одному дополнительному удару до того момента, пока не выявится победитель.*
- 4. Пары раунда плей-офф определяются с помощью жеребьевки.*

5. Хозяин поля в каждой паре определяется автоматически сеткой турнира.
6. Сетка турнира составляется Оргкомитетом согласно жеребьевке перед началом первого раунда.
7. Календарь турнира составляется и утверждается Руководством ОПЛ.
8. Перенос матча невозможен.
9. Заявка команды общая с заявкой команды в соответствующем чемпионате ОПЛ нынешнего сезона.
10. Призами награждаются команды, занявшие первое и второе место.
11. Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок турнира.