

Приложение 3. Формат проведения турниров.

БМФЛЛ 8х8

1. Команды играют в два круга по системе «каждый с каждым».
2. Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством
3. Команды, занявшие в таблице 1-2 места, попадают на следующий сезон в дивизион рангом выше.
4. Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места.
5. Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший полузащитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок, лучший вратарь.
6. Матчи проводятся согласно правилам, принятым ОПЛ для формата бхб, с корректировкой пункта 1.2: Состав команды — семь полевых игроков плюс вратарь (формат 8х8). Количество игроков в заявке команды на игру от 6 до 16 человек. **Матч длится 2 тайма по 25 минут («грязное» время), перерыв 2 минуты.**

БМФЛЛ 5х5

1. Команды играют в два круга по системе «каждый с каждым».
2. Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством
3. Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места.
4. Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший полузащитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок, лучший вратарь
5. Матчи проводятся согласно правилам, принятым ОПЛ для формата

6х6, с корректировкой пункта 1.2: Состав команды — четыре полевых игрока плюс вратарь (формат 5х5). Количество игроков в заявке команды на игру от 3 до 16 человек. Матч длится 2 тайма по 25 минут («грязное» время), перерыв 2 минуты.

МФЛЛНр 5х5

1. Чемпионат состоит из двух этапов.
 - Команды играют в один круга по системе «каждый с каждым». Участники, занявший 1-8 места, формируют Первый Дивизион. Участники, занявшие 9-16 места, формируют Второй Дивизион;
 - Команды играют в своих дивизионах в один круга по системе «каждый с каждым». При подсчете результатов учитываются общие показатели, набранные командами в двух этапах.
2. Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством Лиги
3. Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места в каждом дивизионе.
4. Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший полузащитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок, лучший вратарь.
5. Матчи проводятся согласно правилам, принятым ОПЛ для формата 6х6, с корректировкой пункта 1.2: **Состав команды — четыре полевых игрока плюс вратарь (формат 5х5). Количество игроков в заявке команды на игру от 3 до 16 человек. Матч длится 2 тайма по 25 минут («грязное» время), перерыв 2 минуты**

ЭМФЛЛ 5х5

1. Чемпионат состоит из двух этапов.
 - Команды играют в один круга по системе «каждый с каждым».

Участники, занявший 1-8 места, формируют Первый Дивизион. Участники, занявшие 9-16 места, формируют Второй Дивизион;

- Команды играют в своих дивизионах в один круга по системе «каждый с каждым». При подсчете результатов учитываются общие показатели, набранные командами в двух этапах.

- 2. Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством Лиги*
- 3. Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места в каждом дивизионе.*
- 4. Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший полузащитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок, лучший вратарь.*

ЖМФЛЛ 5х5

- 1. Чемпионат состоит из двух этапов.*

- Команды играют в один круга по системе «каждый с каждым». Участники, занявший 1-8 места, формируют Первый Дивизион. Участники, занявшие 9-16 места, формируют Второй Дивизион;

- Команды играют в своих дивизионах в один круга по системе «каждый с каждым». При подсчете результатов учитываются общие показатели, набранные командами в двух этапах.

- 2. Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством Лиги*
- 3. Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места в каждом дивизионе.*
- 4. Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший полузащитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок, лучший вратарь.*

ЖМФЛЛ 8x8 Ночь

1. Команды играют в три круга по системе «каждый с каждым».
2. Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством
3. Переносы матчей:
 - Команда имеет право обратиться к Руководству лиги с просьбой перенести встречу до 16:00 каждого понедельника. Команда, сделавшая перенос, будет именоваться инициатором, а вторая - соперником, и для них действуют следующие правила:
 - Дату и время перенесенного матча команда-соперник сама назначает команде-инициатору, а команда-инициатор соглашается с этим при условии, что их известили до подписания календаря на текущий тур.
 - Команда-соперник согласовывает дату и время перенесенной игры с Руководителем лиги не позднее подписания календаря на текущий тур.
 - Команда-инициатор оплачивает в Лигу штраф за перенос матча согласно пунктов 11.19 и 11.20 Регламента Чемпионата.
 - Команда не может выступать инициатором более одного переноса за Чемпионат. В их число не входят общие переносы туров в связи с погодными условиями или другими обстоятельствами.
4. Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места.
5. Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок.

Кубок ОПЛ 5x5

1. Команды играют по олимпийской системе на выбывание.
2. Пары раунда плей-офф определяются с помощью жеребьевки. Сетка

турнира составляется Оргкомитетом согласно жеребьевке перед началом первого раунда. Хозяин поля в каждой паре определяется автоматически сеткой турнира. В каждом раунде плей-офф команды играют между собой по одному матчу.

4. В случае ничейного результата в основное время матча раунда плей-офф назначается серия пенальти. В серии пенальти команды пробивают по 5 ударов с 6-метровой отметки. В случае равенства забитых голов в серии назначаются по одному дополнительному удару до того момента, пока не выявится победитель.

5. Календарь турнира составляется и утверждается Руководством ОПЛ.

6. Перенос матча невозможен. Команда снимается с розыгрыша за неявку на один матч.

7. Заявка команды общая с заявкой команды в соответствующем чемпионате ОПЛ нынешнего сезона. Запрещено участвовать в раунде $\frac{1}{2}$ финала и финале игрокам, заявленным за команду после проведения раунда $\frac{1}{4}$ финала. Игрок, заигранный в Кубке за одну из команд, не может принимать участие в матчах за другую команду, если это не был официальный трансфер.

8. Призами награждаются команды, занявшие первое и второе места.

9. Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший полузащитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок.