Приложение 3. Формат проведения турниров.

БМФЛЛ 8х8

1. *Команды играют в два круга по системе «каждый с каждым».*
2. *Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством*
3. *Команды, занявшие в таблице 1-2 места, попадают на следующий сезон в дивизион рангом выше.*
4. *Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места.*
5. *Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший полузащитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок, лучший вратарь.*
6. *Матчи проводятся согласно правилам, принятым ОПЛ для формата 8х8. Количество игроков в заявке команды на игру от 6 до 16 человек.* ***Матч длится 2 тайма по 25 минут («грязное» время), перерыв 2 минуты.***
7. *Каждая команда может обратиться к судье для проверки своего решения с просьбой воспользоваться системой видео-повторов VAR 1 раз за игру непосредственно после эпизода в следующих спорных ситуациях:*
   - взятие ворот
   - фол перед голом или выход мяча в одной стадии атаки
   - пенальти
   - удаление (прямая красная карточка)
   -ошибочная идентификация игрока при вынесение дисциплинарных санкций.
   Помимо этого арбитр может обратиться к системе видео-повтора VAR по своей инициативе. Во время просмотра видео-повторов секундомер не останавливается

БМФЛЛ 5х5

1. *Команды играют в два круга по системе «каждый с каждым».*
2. *Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством*

3. *Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места.*
4. *Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший полузащитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок, лучший вратарь*
5. *Матчи проводятся согласно правилам, принятым ОПЛ для формата 6х6, с корректировкой пункта 1.2:* ***Состав команды — четыре полевых игрока плюс вратарь (формат 5х5). Количество игроков в заявке команды на игру от 3 до 16 человек.*** *Матч длится 2 тайма по 25 минут («грязное» время), перерыв 2 минуты.*

МФЛЛНр 5х5

1. *Команды играют в два круга по системе «каждый с каждым».*
2. *Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством*
3. *Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места.*
4. *Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок, лучший вратарь*
5. *Матчи проводятся согласно правилам, принятым ОПЛ для формата*

6х6, с корректировкой пункта 1.2: ***Состав команды — четыре полевых игрока плюс вратарь (формат 5х5). Количество игроков в заявке команды на игру от 3 до 16 человек. Количество игроков в заявке команды на сезон до 30 человек.*** *Матч длится 2 тайма по 25 минут («грязное» время), перерыв 2 минуты.*

ЭМФЛЛ 5х5

1. *Чемпионат состоит из двух этапов.*
   - *Команды играют в один круга по системе «каждый с каждым». Участники, занявший 1-8 места, формируют Первый Дивизион. Участники, занявшие 9-16 места, формируют Второй Дивизион;*

   - Команды играют в своих дивизионах в один круга по системе «каждый с каждым». При подсчете результатов учитываются общие показатели, набранные командами в двух этапах.
2. *Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством Лиги*
3. *Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места в каждом дивизионе.*
4. *Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший полузащитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок, лучший вратарь.*
5. *Матчи проводятся согласно правилам, принятым ОПЛ для формата 5х5, с корректировкой пункта:* ***Количество игроков в заявке команды на сезон до 30 человек.*** *Матч длится 2 тайма по 25 минут («грязное» время), перерыв 2 минуты.*
6. *Каждая команда может обратиться к судье для проверки своего решения с просьбой воспользоваться системой видео-повторов VAR 1 раз за игру непосредственно после эпизода в следующих спорных ситуациях:*
   - взятие ворот
   - фол перед голом или выход мяча в одной стадии атаки
   - пенальти
   - удаление (прямая красная карточка)
   -ошибочная идентификация игрока при вынесение дисциплинарных санкций.
   Помимо этого арбитр может обратиться к системе видео-повтора

VAR по своей инициативе. Во время просмотра видео-повторов секундомер не останавливается

ЖМФЛЛ 5х5

1. *Команды играют в два круга по системе «каждый с каждым».*
2. *Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством*
3. *Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места.*
4. *Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок, лучший вратарь*
5. *Матчи проводятся согласно правилам, принятым ОПЛ для формата 5х5, с корректировкой пункта:* ***Количество игроков в заявке команды на сезон до 30 человек.*** *Матч длится 2 тайма по 25 минут («грязное» время), перерыв 2 минуты.*
6. *Каждая команда может обратиться к судье для проверки своего решения с просьбой воспользоваться системой видео-повторов VAR 1 раз за игру непосредственно после эпизода в следующих спорных ситуациях:*
   - взятие ворот
   - фол перед голом или выход мяча в одной стадии атаки
   - пенальти
   - удаление (прямая красная карточка)
   -ошибочная идентификация игрока при вынесение дисциплинарных санкций.
   Помимо этого арбитр может обратиться к системе видео-повтора VAR по своей инициативе. Во время просмотра видео-повторов секундомер не останавливается

ЖМФЛЛ 8х8

1. *Команды играют в два круга по системе «каждый с каждым».*
2. *Календарь Чемпионата составляется и утверждается Руководством*
3. *Призами награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места.*
4. *Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший полузащитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок, лучший вратарь.*
5. *Матчи проводятся согласно правилам, принятым ОПЛ для формата 8х8. Количество игроков в заявке команды на игру от 6 до 16 человек.* ***Матч длится 2 тайма по 25 минут («грязное» время), перерыв 2 минуты.***
6. *Каждая команда может обратиться к судье для проверки своего решения с просьбой воспользоваться системой видео-повторов VAR 1 раз за игру непосредственно после эпизода в следующих спорных ситуациях:*
   - взятие ворот
   - фол перед голом или выход мяча в одной стадии атаки
   - пенальти
   - удаление (прямая красная карточка)
   -ошибочная идентификация игрока при вынесение дисциплинарных санкций.
   Помимо этого арбитр может обратиться к системе видео-повтора VAR по своей инициативе. Во время просмотра видео-повторов секундомер не останавливается

Кубок ОПЛ 5х5

1. Команды играют в два этапа: групповой этап + раунд плей-офф.

1.1. На групповом этапе команды играют между собой в один круг по системе «каждый с каждым». Состав участников групп раунда плей-офф определяются с помощью жеребьевки. Места в группе распределяются согласно приоритету по следующим критериям: количество набранных очков, результат встречи между собой, разница забитых и пропущенных мячей, количество забитых мячей, жребий.

Две команды, занявшие первые места в своих группах, и имеющие наилучшие показатели (по следующим критериям: количество набранных очков, разница забитых и пропущенных мячей, количество забитых мячей, жребий), отправляются ¼ финала раунда плей-офф Кубка ОПЛ. Другие команды, занявшие первые места в своих группах и команды, занявшие вторые места в своих группах, отправляются в 1/8 финала раунда плей-офф Кубка ОПЛ. Две команды, занявшие третьи места в своих группах, и имеющие наилучшие показатели (по следующим критериям: количество набранных очков, разница забитых и пропущенных мячей, количество забитых мячей, жребий) среди команд, занявших третьи места, отправляются ¼ финала раунда плей-офф Пути Регионов. Другие команды, занявшие третьи места в своих группах, и команды, занявшие четвертые места в своих группах, отправляются в 1/8 финала раунда плей-офф Пути Регионов.

1.2. Раунд плей-офф проводится по олимпийской системе на выбывание. Пары раунда плей-офф определяются с помощью жеребьевки. Сетка турнира составляется Оргкомитетом согласно жеребьевки перед началом первого раунда. Хозяин поля в каждой паре определяется автоматически сеткой турнира. Место проведения финального матча определяется оргкомитетом. В каждом раунде плей-офф команды играют между собой по одному матчу. В случае ничейного результата в основное время матча раунда плей-офф назначается серия пенальти. В серии пенальти команды пробивают по 5 ударов с 6-метровой отметки. В случае равенства забитых голов в серии назначаются по одному дополнительному удару до того момента, пока не выявится победитель.

2. Календарь турнира составляется и утверждается Руководством ОПЛ. Перенос матча невозможен. Команда снимается с розыгрыша за неявку на один матч.

3. Заявка команды на Кубок ОПЛ соответствует заявке команды в чемпионате ОПЛ нынешнего сезона. Не разрешается участие:

а) игрокам, заявленным за команду после 05.12.2025 г. В качестве исключения команда может задействовать для участия в турнире одного игрока, заявленного за команду в период с 05.12.2025 г. до момента начала первого раунда плей-офф, предварительно уведомив об этом Оргкомитет не позднее, чем за три дня до ближайшего матча турнира.

б) футболистов – не любителей (профессионалов) и футболистов не любителей, отчисленных на период дисквалификации. Футболистом – профессионалом считается футболист, который числится или в течение последних 365 дней числился в заявке профессионального клуба высшей лиги и суперлиги чемпионата России по футзалу, имеющий профессиональный контракт или если с момента расторжения последнего профессионального контракта прошло не менее 365 дней.

Официальный представитель команды обязан следить, чтобы заявленные за его команду игроки соответствовали требованиям пункта 3 настоящего Приложения. В случае, если игрок изменил свой статус и не удовлетворяет пунктам, его запрещено включать в заявку на игру. При этом ответственность и связанные с нарушением данного пункта дисциплинарные санкции лежат на Официальном лице команды и команде. Незнание каких-либо фактов о статусе игроков, находящихся в команде, не освобождает официального представителя и команду от ответственности.

4. Призами награждаются команды, занявшие первое и второе места в Кубке ОПЛ и Пути Регионов. Индивидуальными наградами награждаются выбранные оргкомитетом ОПЛ игроки в следующих номинациях: лучший вратарь, лучший защитник, лучший нападающий, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший игрок по системе гол+пас, лучший игрок.